**PARA PUBLICACIÓN INMEDIATA**

****

**POWERWASH SIMULATOR**

**LLEGARÁ A GAME PASS EL 14 DE JULIO**

*Libera tensiones en este simulador ultrarrelajante dentro de Game Pass para PC y consolas*

**Londres, 5 de julio de 2022:** Square Enix Collective® y FuturLab tienen el placer de anunciar que *POWERWASH SIMULATOR* estará disponible dentro de Game Pass para PC y consolas a partir del 14 de julio. Además, este simulador ultrarrelajante estará a la venta para Xbox Series X|S, Xbox One y Windows 10 a partir de ese día, cuando también se publicará la versión completa del juego en Steam®.

¡Mira el tráiler de lanzamiento aquí!

[https://youtu.be/GOSjHVmr9Ao](https://nam12.safelinks.protection.outlook.com/?url=https%3A%2F%2Fyoutu.be%2FGOSjHVmr9Ao&data=05%7C01%7CAriadneT%40eu.square-enix.com%7C7a983d102f5f4438b27e08da5b795246%7C1a039888c4e9442d8b5cc5eefb3f909e%7C1%7C0%7C637922873991776065%7CUnknown%7CTWFpbGZsb3d8eyJWIjoiMC4wLjAwMDAiLCJQIjoiV2luMzIiLCJBTiI6Ik1haWwiLCJXVCI6Mn0%3D%7C3000%7C%7C%7C&sdata=fsSffu6iU%2BQvTEeaAr0JOUhi%2FQW5m5IyOJXhgrBRHuY%3D&reserved=0)

Con *POWERWASH SIMULATOR* podrás hacer que los relajantes sonidos del agua se lleven todas tus preocupaciones. Agarra tu hidrolimpiadora y descubre los extraños sucesos que ocurren en Muckingham desde puntos de vista muy singulares mientras eliminas hasta la última mota de suciedad y mugre que encuentres. Crea tu propio negocio de lavado a presión y desbloquea nuevas herramientas, mejoras y más para darte el gustazo de dejar el vecindario como los chorros del oro. *POWERWASH SIMULATOR* promete diversión de la buena para que puedas sentir el poder de la relajación en tus manos.

«*POWERWASH SIMULATOR* es tan satisfactorio que queremos que todo el mundo pueda disfrutar de él», afirma el director de operaciones de FuturLab, Chris Mehers. *«*Game Pass es la forma ideal para conseguirlo».

«Estamos encantados de que *POWERWASH SIMULATOR* se sume a Game Pass para que millones de jugadores más puedan descubrir lo relajante que es», añade Phil Elliott, jefe de estudio en Square Enix Collective®.

Coincidiendo con su llegada a Game Pass, *POWERWASH SIMULATOR* también dejará de estar en acceso anticipado en Steam®, y el 14 de julio de 2022 se publicará la versión completa del juego en dicha plataforma, el mismo día que se pondrá a la venta en Microsoft Store.

Desde gente maniática de la limpieza hasta gente con ganas de llegar al meollo del asunto, cualquiera puede ponerse a jugar y dejarse llevar: relajación y satisfacción garantizadas. Square Enix Collective® y FuturLab seguirán ampliando el juego con actualizaciones periódicas en el futuro.

**Contacto para la prensa (Futurlab):** [press@futurlab.co.uk](mailto:press@futurlab.co.uk)

**Contacto para la prensa (Square Enix Collective):** [collective-pr@eu.square-enix.com](mailto:collective-pr@eu.square-enix.com)

**Enlaces relacionados:**

**Página web oficial:** www.powerwashsimulator.com  
**Acceso anticipado en Steam**®**:** <http://bit.ly/PWSOutNowSteam>  
**Twitter:** [@PowerWashSim](https://twitter.com/PowerWashSim)  
**Discord:** <https://bit.ly/JoinPWSDiscord>  
**YouTube:** <http://bit.ly/FuturLabYT>   
**Instagram:** <https://www.instagram.com/powerwashsim/>  
**Tráiler de PowerWash Simulator:** <https://bit.ly/PWSTrailer>

***Sobre FuturLab***

FuturLab es un premiado estudio de videojuegos indie con sede en Brighton (Reino Unido). FuturLab lleva desde 2003 desarrollando y publicando juegos inolvidables para PC y consolas. El estudio es conocido por Velocity 2X, Tiny Trax, Mini-Mech Mayhem y Peaky Blinders: Mastermind, y ahora mismo está trabajando en el esperadísimo PowerWash Simulator.

***Sobre Square Enix Collective***®

Square Enix Collective® es una división de Square Enix Ltd. El programa Collective se lanzó en 2014 con el objetivo de prestar apoyo a los desarrolladores indie para hacerse oír entre la comunidad con cientos de propuestas para juegos, y ha ayudado a los equipos a recaudar más de 1,2 millones de dólares a través de campañas de Kickstarter. Collective ha publicado y distribuido una gran variedad de títulos indie desde abril de 2016 y sigue buscando nuevos proyectos y equipos de gran talento por todo el mundo con los que colaborar, ya sea ofreciendo apoyo para publicar un desarrollo que ya está financiado o para invertir en la creación de un juego.

###### Sobre Square Enix Ltd. Square Enix Ltd. desarrolla, publica, distribuye y licencia contenido de entretenimiento de las marcas SQUARE ENIX®, EIDOS® y TAITO® en Europa y otros territorios PAL como parte del grupo empresarial de Square Enix. Square Enix Ltd. también tiene una red global de estudios de desarrollo líderes, como Crystal Dynamics® y Eidos Montréal®. El grupo empresarial de Square Enix cuenta con una valiosa cartera de propiedad intelectual que incluye: FINAL FANTASY, que ha vendido más de 168 millones de copias en todo el mundo; DRAGON QUEST®, que ha vendido más de 84 millones de copias en todo el mundo; TOMB RAIDER®, que ha vendido más de 88 millones de copias en todo el mundo; y el clásico SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. es una filial de propiedad total de Square Enix Holdings Co., Ltd. con sede en Londres.   Más información sobre Square Enix Ltd. en [https://square-enix-games.com](https://square-enix-games.com/).

###### ##

###### CRYSTAL DYNAMICS, DRAGON QUEST, EIDOS, EIDOS MONTREAL, SPACE INVADERS, SQUARE ENIX, el logo de SQUARE ENIX, TAITO y TOMB RAIDER son marcas registradas del grupo empresarial de Square Enix. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.